Systemy Konwergentne Laboratorium 2 – Wstępne testy Asteriska

- 1. Uruchom wcześniej przygotowaną maszynę wirtualną.
- 2. Zainstaluj pakiet net-tools
- 3. W razie kłopotów ustaw zmienne http_proxy lub https_proxy
- 4. Zamknij maszynę wirtualną
- 5. W maszynie wirtualnej ustaw kartę sieciową na "Bridged"
- 6. Włącz maszynę i zaloguj się jako root
- 7. Do sprawozdania załącz wynik działania polecenia ps -aux | grep asterisk
- 8. Poleceniem ip a lub ifconfig sprawdź, czy karta sieciowa systemu Linux posiada adres IPv4.
- 9. Sprawdź ustawienia karty sieciowej gospodarza
- 10. Ustaw na maszynie wirtualnej poleceniem ifconfig <nazwa_interfejsu> <adres_ip> netmask <maska_sieciowa_identyczna_jak_na_gospodarzu> ustaw na maszynie wirtualnej adres IP z tej samej podsieci, co na gospodarzu. Pamiętaj, żeby ostatni oktet adresu był znacznie oddalony od adresu gospodarza (tak aby nie występowały konflikty)
- 11. Sprawdź poleceniem ping możliwość połączenia się z gospodarza na gościa i z gościa na gospodarza.
- 12. W pliku /etc/asterisk/sip.conf dodaj na końcu:

```
[6003]
type=friend
secret=test100
host=dynamic
context=sklab
[6004]
type=friend
secret=test100
host=dynamic
context=sklab
```

13. W pliku /etc/asterisk/extensions.conf dodaj na końcu:

```
[sklab]
exten=>6003,1,Dial(SIP/6003)
exten=>6004,1,Dial(SIP/6004)
```

- 14. Na maszynie gospodarza pobierz i zainstaluj (lub wypakuj wersję portable) programu Linphone
- 15. Używając Asystenta Tożsamości wybierz opcję, aby skorzystać z istniejącego konta SIP.
- 16. Jako Username wybierz 6003, wpisz dowolną nazwę wyświetlaną.
- 17. Jako SIP domain wpisz adres IP gościa
- 18. Jako hasło wpisz test100, a jako transport pozostaw UDP
- 19. Upewnij się, że w Linphone wybrane jest właściwe konto, a status ustawiony jest na "Online"
- 20. Spróbuj zadzwonić pod numer 6004.
- 21. Do sprawozdania załącz wynik polecenia tail -n 10 /var/log/asterisk/messages